

BATTAGLIA NAVE

Cerca un avversario per giocare a battaglia navale!
(l'altra griglia è nella prossima pagina).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Sistema le tue navi in questa griglia (attenzione: il tuo avversario non deve vedere dove le metti). Puoi sistemarle sia in orizzontale che in verticale.

1 portaerei:

--	--	--	--	--

2 incrociatori:

--	--	--	--	--	--	--	--

3 torpedinieri:

--	--	--	--	--	--	--	--

4 sommergibili:

--	--	--	--	--

A turno, ogni giocatore cerca di colpire una nave avversaria dando le coordinate di una casella. **Ad esempio: D-6.**

La chiamata deve essere segnata nella casella corrispondente, con un puntino se non ha colpito nulla (si risponde **acqua**) e con una croce se ha colpito una nave (si risponde **colpito**).

Quando è stata colpita tutta la nave si risponde **affondata**.

Il gioco finisce quando uno dei giocatori è riuscito ad affondare tutte le navi del suo avversario.

In questa griglia, segna tutte le chiamate che fai al tuo avversario.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



BATTAGLIA NAVE

Griglia dell'avversario!

Chi vincerà?

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Sistema le tue navi in questa griglia (attenzione: il tuo avversario non deve vedere dove le metti). Puoi sistemarle sia in orizzontale che in verticale.

1 portaerei:

--	--	--	--

2 incrociatori:

--	--	--	--	--	--

3 torpedinieri:

--	--	--	--	--	--

4 sommergibili:

--	--	--	--

A turno, ogni giocatore cerca di colpire una nave avversaria dando le coordinate di una casella. **Ad esempio: D-6.**

La chiamata deve essere segnata nella casella corrispondente, con un puntino se non ha colpito nulla (si risponde **acqua**) e con una croce se ha colpito una nave (si risponde **colpito**).

Quando è stata colpita tutta la nave si risponde **affondata**.

Il gioco finisce quando uno dei giocatori è riuscito ad affondare tutte le navi del suo avversario.

In questa griglia, segna tutte le chiamate che fai al tuo avversario.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

